

Grandeur nature dans le monde de l'œil noir par les sang-dragons

Fiche d'inscriptions

Nom : date de naissance :

Prénom :

Poids : taille :

Adresse :

Ville : code postale :

Téléphone:

E-mail:

J'ai déjà participé à un gn oui non

J'ai participé au précédent gn des sang dragons oui non
(Merci de fournir le nom et classe de votre ancien personnage si il a Survécu)

Je possède mon matériel oui non

Je suis membre de l'association les sang-dragons oui non

Je désire venir en tant que pnj oui non

Je pense arriver le samedi matin oui non

Je suis allergique a quelques choses oui non
Préciser

J'ai un régime alimentaire particulier oui non
Precise

Antécédents médicaux:

Mon personnage

Nom :

Prénom :

race/classe

Noter de 1 à 3 vos choix de classe en sachant que 1 à votre préférence.

Aventurier

guerrier

Elfe (min 1m80 Max 75kg)

elfe des bois (Max 1m75 Max 70kg)

Mage

pretre

Coureur

barbare (min 1m 80 min 80 kg)

Nain (Max 1m65 barbe bienvenue !) druide

Divinité :

Notez votre préférence de 1 a 3 1 étant votre préférer

Praios : dieu du soleil et de la justice

rondra : déesse de la guerre et du courage

Thylos : dieu des mers et des eaux
fidélité

travia : déesse des foyers de l hospitalité et

Boron : dieu des morts et des sépultures
magie

hésinde : déesse de l art des sciences et de la

Firun : dieu de la chasse et de l hiver

tsa : déesse du printemps et du renouveau

Perex : dieu des voleurs et de la ruse

peraine : déesse de l agriculture et de la médecine

Guérin : dieu nain des forges et du feu

raïa : déesse des plaisirs et de l amour

Origine

(Si humain)

Impérial (Europe)

thowallers (viking)

maraskan (asiatique)

Thulamides

(arabisans)

Origine sociale de mon personnage

Noble bourgeois marchand petit peuple esclave

Orientation du personnage

3 choix possible 1 étant mon préféré

Mon personnage vient pour :

L enrichissement la diplomatie la connaissance voler

L explorations sa renommée son dieu le combat

Devenir paladin rencontrer des gens vendre parce que le hasard la mis là

Mes compétences (voir tableau de dépense des points de compétences)

*Si vous avez survécu au précédent gn vous disposer de 2 points de compétences à répartir
Les autres augmentations seront faites par nos soins*

Faites-vous partie d'un groupe ?

Qui sont vos amis ? (Leur vrai nom ça va m'aider !)

Pour ce jeu se déroulant au Fort de BRUYERE la participation est de 30 euros pour les pnjs de 35 euros jusqu'au 1 juillet 2009 puis de 45 euros pour les pjs

Les chèques sont à envoyer à :

Association les sang-dragons

775, boulevard de la république
59500 DOUAI

Dès réception des chèques vos personnages rentreront en création et vous seront envoyés dès qu'ils seront créés. La clôture des inscriptions le 01 septembre 2009

Les mineurs doivent nous faire parvenir une autorisation parentale les autorisant à participer à ce jeu

Ce jeu se déroulera du vendredi 18 septembre 2009 20H00 au dimanche 20 septembre 2009 15h.

